



20 mars 2021

# 12 HEURES PUZZLE

## ARLON

de 10 heures à 22 heures  
Hall Polyvalent à Arlon  
Parc des Expositions 6, B-6700 Arlon

Animations diverses  
Ludothèque  
Petite restauration  
Bar

Inscription: <https://puzzle.kiwanis-arlon.be>

Nous remercions pour leur  
aimable collaboration:



## Livret de participation



## Bienvenue !

Voici le règlement des «12 Heures Puzzle d'Arlon», qui auront lieu le samedi 20 mars 2021 de 10 h à 22 h.

C'est une manifestation locale qui allie compétition, jeux, altruisme et solidarité dans la ville d'Arlon.

Le but de la manifestation est d'assembler le plus rapidement possible un maximum de pièces de puzzles en 12 heures. Le Kiwanis Club d'Arlon organise cet évènement pour réunir les fonds nécessaires pour le soutien de nos associations locales qui aident les services d'accompagnement de la région dont, entre autres, «La Clairière».

Prenez bien connaissance de tous les points du règlement avant de vous inscrire au moyen du bulletin ci-joint ou en ligne.

### Règlement des «12 Heures Puzzle d'Arlon»

1. Les «12 Heures Puzzle d'Arlon» sont organisées par le «Kiwanis Club d'Arlon» pour le soutien de ses diverses associations locales qui aident des services d'accompagnement de la région.

2. La septième édition des «12 Heures Puzzle d'Arlon» se déroulera le samedi 20 mars 2021, de 10 heures à 22 heures, dans le Hall Polyvalent d'Arlon, Parc des Expositions 6, B-6700 Arlon.

3. Le jour de l'évènement, les concurrents doivent être présents dès 9 heures, soit une heure avant le début de la compétition. L'accès au Hall sera possible dès 8 heures.

4. Le droit d'inscription est, par équipe :

- 100€ pour toute inscription envoyée et payée jusqu'au 20 février 2021 inclus ;
- 110€ pour toute inscription envoyée et payée du 21 février au 6 mars 2021 inclus ;
- 120€ pour toute inscription envoyée et payée après le 6 mars 2021, y compris à l'entrée.

Pour un participant isolé, le droit d'inscription est de 30€ ; il est de 60€ pour deux participants et de 90€ pour trois participants. À partir de quatre participants, le tarif « équipe » s'applique.

5. Les formulaires d'inscription devront être complétés en ligne sur <https://www.kiwanis-arlon.be/inscription-puzzles> (un accusé de réception vous est transmis).

6. Le droit d'inscription sera versé au compte : IBAN: BE11 2670 0030 3648 du Kiwanis Club d'Arlon ; BIC: GEBABEBB. avec le nom de votre équipe comme communication

7. L'inscription ne sera validée que lors de la réception du formulaire et du paiement par le Kiwanis Club d'Arlon, et sera enregistrée selon le principe du « premier venu, premier servi ». Dès que le nombre d'équipes inscrites atteindra la capacité d'accueil de 140 équipes, les inscriptions se feront sur liste d'attente. En cas de désistement d'une équipe inscrite, les équipes suivantes dans l'ordre d'inscription remonteront d'une place, et ainsi de suite.

8. Chaque équipe bénéficiera d'un numéro de participant ainsi que d'un emplacement dans le Hall. L'attribution du numéro ainsi que de l'emplacement se fera le 6 mars 2021.

9. En cas de non-participation, ou d'inscription tardive, le montant du droit d'inscription sera remboursé, par virement bancaire, dans le mois qui suit les « 12 Heures Puzzle d'Arlon ». Seuls les désistements antérieurs au 6 mars 2021 signalés par écrit donneront droit au remboursement d'office du droit d'inscription. Après la désignation des équipes, plus aucun remboursement ne sera effectué, sauf si une équipe en attente peut assurer le remplacement.

10. Chaque équipe recevra 6 entrées pour ses joueurs. Les joueurs supplémentaires paieront leur droit d'entrée comme spectateurs. L'équipe peut réserver des entrées supplémentaires lors de son inscription au prix préférentiel de 2€. Le droit d'entrée pour les spectateurs sera de 3€ pour les adultes de 16 ans et plus, 1€ de 7 à 15 ans, et gratuit en dessous de 7 ans.

11. Les concurrents devront assembler, par équipes de plusieurs personnes, un maximum de pièces parmi les puzzles qui leur seront proposés. Chaque équipe reçoit les mêmes puzzles. Le premier puzzle sera remis au moment du départ, et les suivants dès que la réalisation du précédent aura été constatée par un contrôleur qui sera appelé par l'équipe.

12. Il sera tenu compte, pour établir les classements finaux, du nombre total de pièces assemblées en 12 heures (addition des puzzles terminés, et des pièces assemblées dans le puzzle en cours au moment de la fin des 12 heures).

Des classements intermédiaires seront communiqués, mais n'entreront pas en considération pour les classements finaux.

13. Chaque équipe disposera d'un JOKER qui lui sera remis au début de la compétition. Celui-ci lui permettra d'abandonner un puzzle en cours de réalisation et d'entamer le suivant. Les pièces du puzzle abandonné ne seront pas comptabilisées.

- Le JOKER ne pourra être utilisé qu'une seule fois. Il sera remis au contrôleur lors de l'échange.

- Il ne pourra être utilisé que pour un puzzle entre le 2ème et le 6ème inclus (sans préjudice du point suivant).

- Il ne pourra pas être utilisé durant les deux dernières heures de compétition.

- Avant d'abandonner un puzzle, sa boîte doit avoir été ouverte et les pièces sorties du sachet. Ceci sera constaté par un contrôleur, avant la remise du bon pour le puzzle suivant.

- Il n'y a aucune obligation à utiliser le joker. Les équipes qui ne l'utiliseront pas verront leur résultat final augmenté de 250 pièces.

14. Les puzzles commencés seront la propriété des concurrents à la fin de l'épreuve.

15. Les concurrents pourront se relayer et se faire remplacer à tout moment. Cependant, le nombre de joueurs présents dans l'emplacement réservé à l'équipe **ne pourra jamais excéder 4 personnes simultanément.**

16. Un éclairage sera mis à la disposition de chaque équipe par les organisateurs. Aucun éclairage supplémentaire ne sera autorisé.

17. L'emplacement réservé à l'équipe pourra être décoré par ses soins, pour autant que le matériel ne dépasse pas la hauteur des barrières et ne porte pas atteinte à la visibilité et à la sécurité des concurrents et des visiteurs. De plus, il est demandé de ne pas encombrer les allées par du matériel. Chaque emplacement est délimité par des barrières. Chaque équipe dispose de deux tables (style brasseur), de quatre chaises, d'un éclairage et d'une planche pour réaliser ses puzzles.

18. Adresses utiles

Inscription uniquement sur : <https://www.kiwanis-arlon.be/inscription-puzzles>

Infos complémentaires : Bénédicte Istace - [benedicte\\_istace@hotmail.com](mailto:benedicte_istace@hotmail.com) - +32476/942.444

Événement: Hall Polyvalent, Parc des Expositions, 6 - B-6700 Arlon